



Spielerische Übungen für der den Präsenzeunterricht

## Medienliste / Medienverzeichnis



Unterrichtsmaterialien



Sachbücher



CDs, DVDs, Videos



Spiele



Bilderbücher, Belletristik, Comics

**Zentrum Bern**  
Eigerstrasse 80  
3007 Bern

**Zentrum Emmental-Oberaargau**  
Bahnhofstrasse 90  
3400 Burgdorf

**Zentrum Jura bernois - Seeland**  
Bahnhofstrasse 50  
2502 Biel

**Zentrum Oberland**  
Aarestrasse 38b  
3600 Thun



**Bücken-Schaal Monika**

## **Bildkarten Gefühle für Kindergarten und Grundschule**

Don Bosco Medien, München, 2013, EAN 426017951 130 1

Was auch immer Kindern widerfährt, es löst bestimmte Emotionen aus. Vor allem Gefühle wie Wut oder Traurigkeit verunsichern sie. Die 30 Bildkarten von Don Bosco begleiten Kinder in ihrer emotionalen Entwicklung. Sie zeigen illustrierte Szenen aus dem Kinder- und Familienalltag. Über die dargestellten Situationen können die Kinder ins Gespräch über verschiedene Emotionen kommen und Lösungen für den Umgang mit schwierigen Gefühlen ausprobieren. Im 24-seitigen Begleitheft:

**Kinder  
Familie  
Heim  
Kita  
Schule**



**Vogt Manfred Spielverlag (Hrsg.)**

## **Die 6 FangFragen-Bälle**

Manfred Vogt Spielverlag, Bremen (Hrsg), 2008

Der Reden-Fühlen-Handeln Ball, Der Helfen-Sorgen-Teilen Ball, Der Ich-Du-Wir Ball. Der Lösungen-erfinden Ball. der Was-glaubst-du Ball, Der Beweg-dich Ball

**Erwachsene  
Betriebe  
Heim  
Schule  
Oberstufe**



**Vogt Manfred Spielverlag (Hrsg.)**

## **Familie Erdmann 50 Bildkarten für kreative Psychotherapie mit Kindern und Jugendlichen**

Manfred Vogt Spielverlag, Bremen, 2019

Familie Erdmann ist eine Zusammenstellung von 50 Bildkarten, auf denen Erdmännchen durch ihren Gesichtsausdruck und durch ihre Körperhaltung unterschiedliche Gefühle und Stimmungen ausdrücken. Die Erdmännchen können genutzt werden, um therapeutische Gespräche anzuregen, festgefahrene Situationen aufzulösen, Gefühle und innere Zustände zu sortieren und auszudrücken sowie ressourcen- und lösungsfokussierte Interventionen zu entwickeln.

**Kinder  
Jugendliche  
Erwachsene  
Heim  
Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe  
Oberstufe**



Wick Katharina, Schwager Susanne, Gläser Anni, Berger Uwe

Kinder  
Jugendliche  
Schule

## GEMEINSAM GESUND LERNEN Kartenset zur Stressreduktion und Förderung des Klassenklimas

Beltz Verlag, Weinheim Basel, 2018, GTIN 4019172200022

Ressourcenorientierte Gesundheitsförderung im Klassenzimmer.

Diese Kartenbox enthält 60 pädagogische Übungen, um die Gesundheit von Kindern und Jugendlichen zu fördern und damit gelingendes Lernen zu ermöglichen. Die Übungen zielen insbesondere auf die Stärkung sozial-emotionaler Kompetenzen und eignen sich, um auf herausfordernde Situationen im Unterrichtsalltag zu reagieren. Lehrer/innen können die Impulse ohne grosse Vorbereitung flexibel mit ihren Schüler/innen umsetzen. Die Übungen nehmen auf folgende Themenbereiche Bezug:

- Wir-Gefühl: Klassenzusammenhalt stärken, z. B. bei neu gebildeten Klassen oder Streitigkeiten
  - Selbstwert: Selbstvertrauen stärken
  - Gefühle: Den adäquaten Umgang mit Gefühlen wie Wut oder Angst fördern
  - Lebenskompetenz: Fähigkeiten wie Ziele setzen, Entscheidungen treffen oder mit Stress umgehen erlernen
  - Konzentration: Konzentration fördern durch Aktivierung oder Entspannung, z. B. in der letzten Unterrichtsstunde
- Mit spielerischen Methoden werden



Reichling Ursula, Wolters Dorothee

Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe

## Hallo, wie geht es dir? Mit Bildkarten spielerisch Gefühle ausdrücken

Verlag an der Ruhr, Mülheim an der Ruhr, 2013, 978-3-8346-2239-6

Unterrichtsmaterial für Lehrer aller Unterrichtsfächer an Grundschulen, Klasse 1-4

Mit dieser vollkommen neu überarbeiteten Ideensammlung können Kinder erkunden, was es alles gibt zwischen Hass und Liebe, zwischen Hauen und Umarmen. Die Bildkarten ermöglichen und fördern den Dialog zwischen Kindern und auch ihre emotionale Entwicklung. Spielerisch treten sie miteinander in Kontakt, lernen ihre Gefühle als Gesprächsthema kennen und verleihen ihnen auch auf nonverbaler Ebene Ausdruck. So verbessern die Schüler ihr Sozialverhalten und steigern ihre Empathiefähigkeit. Denn hier lernen sie, die Emotionen anderer besser zu erkennen. Beim Spiel mit den Karten verbessern sie zudem ihre differenzierte Selbst- und Fremdwahrnehmung, schulen das Gedächtnis, erweitern ihren Wortschatz und trainieren ihre Konzentrationsfähigkeit. Ergänzt werden die Bildkarten durch ein Ideenheft mit Kopiervorlagen und Arbeitsblättern zum Thema Gefühlswelt. Das erprobte Konzept wurde durch neue Illustrationen aktua



**Drogenhilfe Köln Projekt gGmbH (Hrsg.)**

## Nora am Mittag

Drogenhilfe Köln Projekt g GmbH, 2017

Nora am Mittag ist eine Talkshow für Kinder und Jugendliche zum Thema Online-Sucht. Das Set besteht aus 18 Karten und umfasst drei unterschiedliche Fälle à vier Rollenkarten und je einer Karte für die Moderation, sowie die Spielanleitung. Die Teilnehmer können in verschiedene Rollen schlüpfen und dadurch die Haltung von betroffenen Schülern, besorgten Eltern, kompetenten Experten etc. einnehmen. So wird es möglich, die eigene Perspektive zu verlassen und nachzuvollziehen, durch welche Beweggründe andere zu ihrer Meinung kommen.

Jugendliche  
Erwachsene  
Freizeit  
Heim  
Schule  
Oberstufe  
Sek 2



**METALOG training tools (Hrsg.)**

## RealityCheck 2

Neuland AG, Rotkreuz, 2017

Um als Gruppe erfolgreich zu sein, gilt es, die eigene Sicht darzustellen, zuzuhören und zu koordinieren. RealityCheck 2 ist dazu ein smartes Lernprojekt, ideal für den Einstieg in Gruppenprozesse wie Sender-Empfänger-Thematik, Vieldeutigkeit von Botschaften, aktives Zuhören. Das Spielprojekt eignet sich für ein Gruppengröße von 5 - 16 Personen. Um in grösseren Gruppen bis zu 32 Personen die Gestaltungsmöglichkeiten zu erweitern, kann RealityCheck (1) dazugenommen werden.

Inhalt: 16 grosse runde Bildkarten, 1 detaillierte Spielanleitung

Jugendliche  
Erwachsene  
Betriebe  
Freizeit  
Heim  
Schule  
Sek 2



**METALOG training tools (Hrsg.)**

## RealityCheck Zoom zwischen den Welten

Metalog Training Tools, 2014

Mit diesem Metalog training tool können Themen im Bereich Kommunikation, Perspektiven, Problemlösung bearbeitet werden. Die Gruppe bekommt die Aufgabe, die korrekte Reihenfolge von mehreren Bildsequenzen herauszufinden. Die Bildseite darf dabei den andern nicht gezeigt werden, sondern soll mit geeigneten Worten beschrieben werden.

Akteure (min./opt./max.): 5/16/16, Zeit: 10 - 15 Min. Platzbedarf: Je nach Gruppengröße - ein Kreis sollte gebildet werden können.

Um die Spielmöglichkeiten zu vergrössern, kann RealityCheck 2 dazugenommen werden.

Jugendliche  
Erwachsene  
Betriebe  
Heim  
Schule  
Sek 2



Grässer Melanie, Hovermann jun. Eike; Botved Annika (Illustrationen)

## Ressourcenübungen für Kinder und Jugendliche Kartenset mit 60 Bildkarten

Beltz Verlag, Weinheim, Basel, 2015, 978-3-621-28266-6

In der Familie, in der Schule oder auch im Kindergarten sind es die kleinen - und manchmal auch grösseren - Herausforderungen, die Kindern zu schaffen machen. Auf eigene Mittel zur Bewältigung zurückgreifen zu können, hilft dabei sehr. Damit dies geschieht und auch ein Perspektivenwechsel geschehen kann, ist es wichtig, die entscheidenden Ressourcen schnell, wirksam und nachhaltig zu aktivieren. Dabei helfen die Übungen, die auf den reichhaltig illustrierten Ressourcenkarten beschrieben werden. Zusätzliche Einsatzmöglichkeiten bieten der Poster in Flipchartgröße und die 11 Arbeitsblätter aus der Mappe.

Familie  
Heim  
Schule  
Unterstufe  
Mittelstufe  
Oberstufe



Adams Stefan

## Sensis-Karten Klassengemeinschaft Impulsfragen für Schule und Jugendarbeit

Don Bosco Medien, München, 2016

Die Sensis-Karten "Klassengemeinschaft" bieten 64 starke Impulse, z. B. zu den Themen "Gruppendruck", "Individualität", "Freundschaft", "Aussenseiter", "Spas" oder "Konflikte", denn: Einen eigenen Standpunkt zu finden und die Meinung des anderen zuzulassen gehört zu den Schlüsselqualifikationen einer pluralistischen Gesellschaft. Mit den Sensis-Karten üben Jugendliche kommunikative Prozesse ein: von konträren, nebeneinanderstehenden Sichtweisen über gemeinsame Lösungsversuche bis zum eigenen Standpunkt. Dazu enthalten die Karten offene Fragen und provokante Aussagen zu wichtigen Jugendthemen. Das Arbeitsmaterial umfasst 64 Karten sowie methodische Tipps für den Einsatz im Klassenverband, in der Kleingruppe oder in der Einzelfallarbeit. Diese Methode wird erfolgreich eingesetzt in Tutoren-, Mediatoren- und Streitschlichter-Schulungen, bei Präventionsveranstaltungen, auf Projekt- oder Besinnungstagen oder in Klassenrat-Stunden.

Kinder  
Jugendliche  
Freizeit  
Schule



Scholz Falk Peter

## Stärken-Schatzkiste für Kinder und Jugendliche 120 Impuls-Karten für ein starkes Selbstwertgefühl

Beltz Verlag, Weinheim, 2018, GTIN 401917210001

Das Entdecken eigener Stärken fördert das Selbstwertgefühl. Dieses Kartenspiel unterstützt das Wahrnehmen und Benennen von Stärken, Fähigkeiten und Fertigkeiten. Auf 120 Karten regen kurze Fragen und Impulse spielerisch dazu an, sich über Ressourcen auszutauschen und diese für die Problembewältigung nutzbar zu machen.

Das Kartenspiel ist in drei Altersgruppen ab 7, ab 11 und ab 15 Jahren gegliedert.

Kinder  
Jugendliche  
Freizeit  
Heim  
Schule